

背景可以更换，灯和计时器保持固定

设计师交付规范 · 先看本页，再选择主题对应的标注模板

01 成品画布

标准：1920 × 1080 px，横向 16:9；也支持 3840 × 2160 px（4K，所有坐标与留白乘 2）。
RGB / sRGB，8 bit；导出 PNG（首选）或 JPG/JPEG（建议质量 95 以上）；每张不超过 32 MB。
成品为不透明的完整背景。透明部分导入后会填白；DPI 不影响屏幕显示，以像素尺寸为准。

02 设计分工

设计师负责：Logo、标题、玩法说明、装饰、背景色、品牌视觉。软件不再提供 Logo 单独设置。
软件负责：红黄绿灯、灯具外框、计时器外框、动态数字、状态提示、抢跑提示及成绩弹窗。
请勿在背景中重复画灯、计时数字、状态牌或成绩按钮；覆盖区下仍须铺满底色 / 纹理。

03 禁放范围

红框是固定控件的保守包围区；橙色虚线为四周额外 24 px 安全留白，均不要放 Logo、文字、二维码等重要内容。
绿色框仅是推荐的标题与玩法区域，不是硬性内容限制。请与红框、橙框保持分离。
三种主题位置不同，必须使用对应模板；不要交换模板。标注图和辅助线本身不能作为最终背景导入。

04 坐标与屏幕

所有坐标以画布左上角 (0,0) 为原点，X 向右，Y 向下，单位 px；表中格式为 X / Y / 宽 / 高。
16:9 全屏铺满，无黑边。其他比例会等比裁切边缘；现场请优先采用 1920×1080 或 3840×2160 显示输出。

01 赛车发车·固定位置与避让范围

图示为 1920×1080；原界面仅作位置参考。请在导出背景前隐藏所有标注辅助层。



红绿灯覆盖区	X 519 Y 218 宽 887 高 234 px	4K: 1038 / 436 / 1774 / 468
计时器 + 状态覆盖区	X 298 Y 436 宽 1333 高 339 px	4K: 596 / 872 / 2666 / 678
红绿灯安全区	X 495 Y 194 宽 935 高 282 px	4K: 990 / 388 / 1870 / 564
计时器安全区	X 274 Y 412 宽 1381 高 387 px	4K: 548 / 824 / 2762 / 774

02 街机闯关·固定位置与避让范围

图示为 1920×1080；原界面仅作参考。请在导出背景前隐藏所有标注辅助层。



红绿灯覆盖区

X 579 Y 253 宽 765 高 259 px

4K: 1158 / 506 / 1530 / 518

计时器 + 状态覆盖区

X 413 Y 485 宽 1096 高 327 px

4K: 826 / 970 / 2192 / 654

红绿灯安全区

X 555 Y 229 宽 813 高 307 px

4K: 1110 / 458 / 1626 / 614

计时器安全区

X 389 Y 461 宽 1144 高 375 px

4K: 778 / 922 / 2288 / 750

03 像素电玩 · 固定位置与避让范围

图示为 1920×1080；原界面仅作位置参考。请在导出背景前隐藏所有标注辅助层。



红绿灯覆盖区	X 504 Y 245 宽 912 高 220 px	4K: 1008 / 490 / 1824 / 440
计时器 + 状态覆盖区	X 390 Y 416 宽 1140 高 331 px	4K: 780 / 832 / 2280 / 662
红绿灯安全区	X 480 Y 221 宽 960 高 268 px	4K: 960 / 442 / 1920 / 536
计时器安全区	X 366 Y 392 宽 1188 高 379 px	4K: 732 / 784 / 2376 / 758

交付前检查与 Photoshop 制作方法

资料包含三套纯背景 PNG、透明辅助线 PNG / SVG、标注参考图与精确坐标

交付清单

每个需要使用的主题交付一张纯背景，建议命名：racing-background.png / arcade-background.png / pixel-background.png。

建议同时交付设计源文件（PSD / AI / SVG）及所需字体。背景中应包含最终 Logo、标题与玩法文案。

PNG / JPG 不得包含红橙绿辅助框、坐标文字、标注页脚、软件灯具、时间数字或成绩提示。

推荐制作步骤

PS 打开对应主题的「纯背景-1920x1080.png」→ 置入同主题「透明辅助线.png」或 SVG，放在最上层并锁定。

辅助线宽 1920、高 1080，左上角对齐画布；在下方添加 Logo / 文案，避开红橙区；隐藏辅助层后导出 PNG。

4K 制作时将整个模板放大到 3840×2160，切勿只放大背景或只放大辅助框。

软件导入

按 F2 → 选择对应画面风格 → 点击「导入背景...」→ 选择文件 → 保存设置。三个主题分别保存。

程序复制背景到本地配置目录；导入完成后原文件移动或删除不影响显示。取消设置不会应用新背景。

「恢复内置」只恢复当前主题。旧版 Logo 设置自动忽略；设计师背景上的 Logo 由图片本身决定。

现场核对

按 F11 全屏，检查四周无黑边；完成一轮，确认灯具、计时器和状态提示没有挡住设计内容。

成绩弹窗是临时覆盖层，会遮住中心部分背景；按空格或 USB 按钮重置后消失。无需在背景中绘制该弹窗。

像素主题请保持图形边缘清楚；赛车与街机主题请检查高亮灯附近对比度，避免重要视觉与灯色混淆。