

盲盒抽奖机

页面素材设计说明

Leap 手势模式 · 4K竖屏 2160 × 3840 · 9:16

更新日期：2026-09-22

第一板块 · 建议更换

首页、奖品图、箱体Logo、球体Logo

按活动品牌与奖项替换；四个入口各自独立，逐项保存。

第二板块 · 不建议更换

手势光标、中奖与未中奖提示、共用图标

仍可替换，但涉及动画状态、透明区域和布局配合。

建议沿用官方素材；确需修改时逐项替换并测试完整流程。

官方素材包 · 两个文件夹

建议更换 / 不建议更换 · 文件均用中文命名

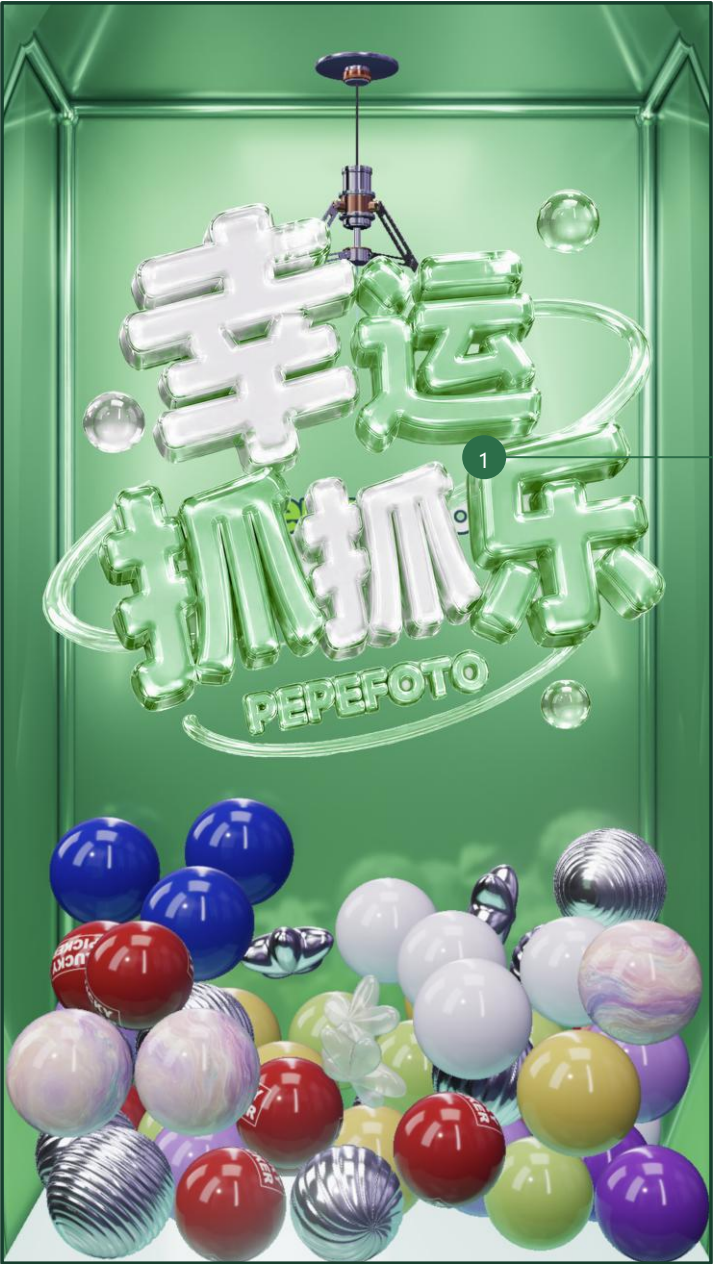
保留原文件尺寸、透明通道与播放速度。



建议更换 · 首页

2160 × 3840 / 9:16

活动的第一眼；在原有透明画布中设计品牌与伸手提示。



完整竖屏页面示意



首页引导.webm

2160 × 3840 px · 9:16
保留完整画布与透明区域，不裁边。
标题、Logo与提示内容设计在素材内。

支持 PNG / JPG / WebP / GIF
MP4 / WebM / SVG
动画静音循环；MP4通常不透明。

在这里替换 · 首页



入口：设置 → 素材替换 → 游戏素材 → 首页 → 伸手启动引导。

建议更换·奖品图

中奖后展示对应奖项的图片；每个奖项分别绑定，和球面Logo互不影响。

2160 × 3840 / 9:16



完整竖屏页面示意



奖品展示图片示例.png

建议 1024 × 1024 px · 1:1

支持 PNG / JPG / WebP · 小于20 MB

其他比例等比居中显示，不拉伸。

示例原图：1247 × 1707 px

不要把奖品图合并进通用中奖提示。

不同奖项各自选择图片并保存。

设置 → 奖项与模型 → 编辑奖项

奖品展示图片

选择图片

任意比例都可以，建议正方形；最多 20 MB，选好后点“保存奖项”。

移除当前奖品图片

☐

移除奖项

保存奖项

选中正确奖项 → 选择奖品展示图片 → 保存奖项 → 实际试抓核对。

建议更换 · 箱体Logo

箱体后墙的品牌图案，与球体图案和奖品图分别设置。

2160 × 3840 / 9:16



完整竖屏页面示意



箱体标志.png

新设计建议 2160 × 1080 px · 2:1透明画布，Logo保持等比。
示例原图：2308 × 570 px；它是宽幅Logo，不是整屏素材。
软件等比例适配；先做好留白，再用水平、垂直和缩放微调。

支持 PNG / JPG / WebP / GIF / MP4 / WebM / SVG

在这里替换 · 品牌与背板



入口：设置 → 素材替换 → 共用素材 → 舱体背板 → 品牌与背板。

建议更换 · 球体Logo

2160 × 3840 / 9:16

更换球体中部环绕的图案；下面放大的是实际球面，不是中奖后的奖品图。



完整竖屏页面示意



左侧游戏截图中的球面局部

球体标志示例.png

只提供Logo图案，保持原始比例。

建议透明PNG，长边1024 px以上。

支持 PNG / JPG / WebP。

软件等比排入球体中部，环绕两次。

不必绘制整球UV贴图。

自上传模型沿用模型自身贴图。

在这里替换 · 球体赤道图案

球体赤道图案

选择图片

点“选择图片”后，还需点击该奖项的“保存奖项”。

球面Logo、奖品图、箱体Logo是三个独立素材

本页只替换球上的图案，不会改变中奖奖品图或后墙Logo。

素材包附可替换图案示例；示例原图2308 × 570 px。

入口：设置 → 奖项与模型 → 编辑对应奖项 → 球体赤道图案 → 保存奖项。

不建议更换 · 手势光标

同一光标使用四个素材：张手、握拳反馈、握拳提示动画和外圈。画面中示意张手状态。



完整竖屏页面示意

1



张手移动

放在光标中央的手部图像；手移动时，光标随之移动。

支持格式：PNG / JPG / WebP / GIF / MP4 / WebM / SVG
建议：1024 × 1024 px · 透明底

张手光标.png
实际尺寸：998 × 1004 px

2



握拳反馈

检测到握拳时替换手部图像。与张手素材保持相同手腕基线与视觉大小。

支持格式：PNG / JPG / WebP / GIF / MP4 / WebM / SVG
建议：1024 × 1024 px · 透明底

握拳光标.png
实际尺寸：828 × 842 px

3



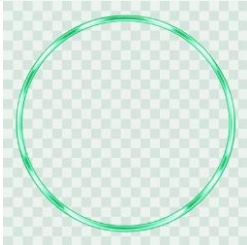
握拳提示动画

在同一个光标内播放抓握动作。按提示时机出现，无需再制作独立引导页。

支持格式：PNG / JPG / WebP / GIF / MP4 / WebM / SVG
建议：1024 × 1024 px · 透明动画

握拳提示动画.webm
实际尺寸：1024 × 1024 px

4



光标圆泡外圈

独立圆环覆盖在手掌外侧。不要把圆环重复烘焙进张手或握拳反馈图片。

支持格式：PNG / JPG / WebP / GIF / MP4 / WebM / SVG
建议：1024 × 1024 px · 透明底

光标圆环.png
实际尺寸：1254 × 1254 px

入口：素材替换 → 游戏素材 → 手势光标。四项需对齐，建议保留；仍可谨慎替换。

不建议更换 · 中奖提示

通用中奖动效属于复杂素材，建议保留；需要替换时请先测试奖品图是否被遮挡。

2160 × 3840 / 9:16



完整竖屏页面示意

中奖提示.webm

2160 × 3840 px · 9:16

保留整幅透明画布与奖品留白。

奖品图单独绑定，不烘焙在提示内。

支持 PNG / JPG / WebP / GIF

MP4 / WebM / SVG

透明视频需带Alpha通道。



为什么不建议更换

需要配合奖品展示位置、继续操作提示和透明边界。

若要更换，保留原画布；以多种奖品图片测试一次完整结果流程。

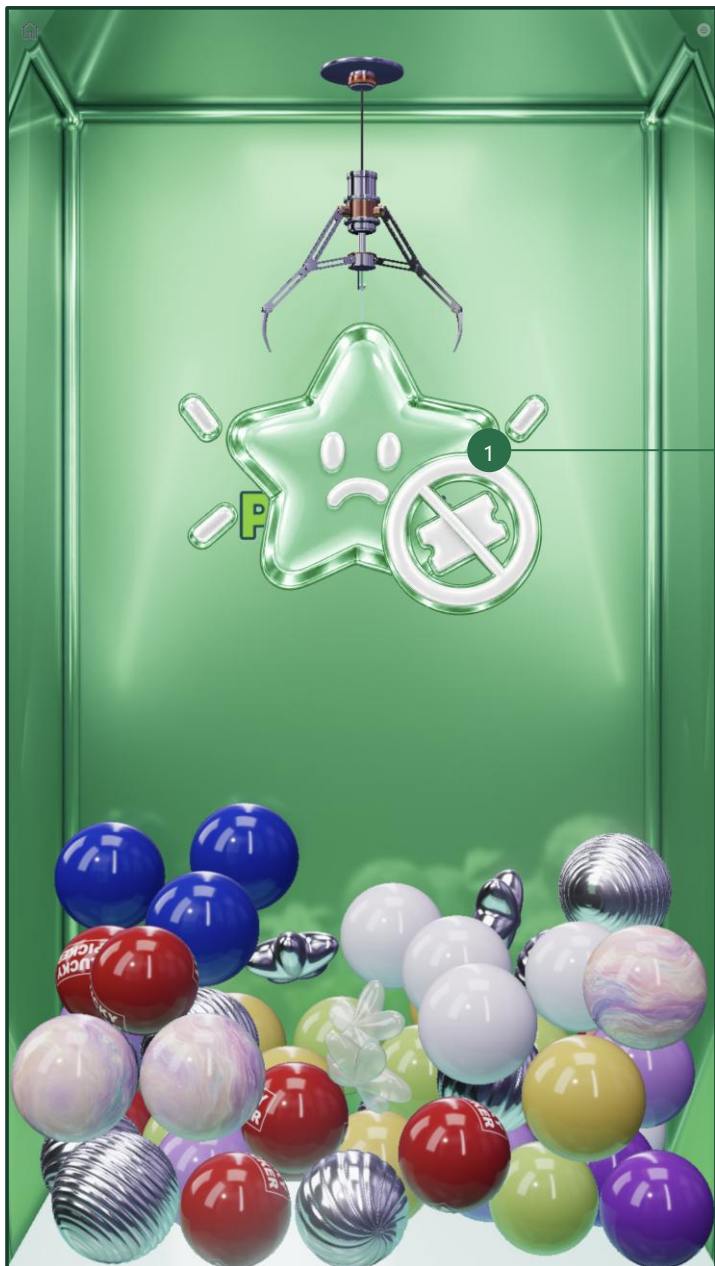
“不建议”并非禁止：素材替换能力仍然保留。

入口：设置 → 素材替换 → 游戏素材 → 结果页 → 中奖结果装饰。

不建议更换 · 未中奖提示

未中奖采用独立的结果素材；不包含奖品图，建议保留官方布局与节奏。

2160 × 3840 / 9:16



完整竖屏页面示意

未中奖提示.webm

2160 × 3840 px · 9:16

不要裁掉透明边，也不要拉伸。

需要文字时，直接设计在素材内。

支持 PNG / JPG / WebP / GIF

MP4 / WebM / SVG



替换前检查

与中奖页保持一致的画布、风格和动效节奏。

替换后实测未中奖、再次参与和自动返回首页三个状态。

本页是通用提示，不与某个奖项绑定。

入口：设置 → 素材替换 → 游戏素材 → 结果页 → 未中奖提示。

不建议更换 · 共用图标

保留工作人员入口的辨识度；与建议更换的首页引导和箱体Logo分开管理。

2160 × 3840 / 9:16



完整竖屏页面示意



1 · 返回首页图标.svg

页面左上角的返回入口。

建议1:1透明素材，位图256 × 256 px。

原文件：viewBox 24 × 24，矢量。



2 · 设置图标.svg

页面右上角的设置入口。

建议1:1透明素材，位图256 × 256 px。

只换图案，不改变按钮的功能。

两项均支持 PNG / JPG / WebP / GIF / MP4 / WebM / SVG。

仍可替换；请避免透明空白过多，让操作入口始终清楚可辨。

入口：设置 → 素材替换 → 共用素材 → 窗口控件。